

COMMENT LES MODÈLES PROPOSÉS AUX PETITS GARÇONS REPRODUISENT LES INÉGALITÉS

Modèles

Messages véhiculés

Rôle à l'âge adulte

LE SPORTIF

Qu'il soit champion de foot ou pilote de formule 1, le sportif allie qualités physiques et mental d'acier pour gagner.

- Force, endurance, technique
- Esprit de jeu, esprit d'équipe
- Rage de vaincre
- Dépassement de soi

- Sentiment de force et de domination
- Appétence pour la compétition
- Appétence pour la victoire
- Utilisation de la confrontation et de l'agressivité comme mode de relation à l'autre
- Transmission à l'enfant par le jeu et l'éveil sportif
- Lien avec l'extérieur
- Difficulté d'exprimer sa peur, ses doutes, son manque de goût pour le sport ou pour la compétition
- Obligation de performance

LE SCIENTIFIQUE

Qu'il soit chimiste, mécanicien, bâtisseur, archéologue ou spationaute, le scientifique est savant et créatif. Il construit des villes, explore l'univers, fait avancer la science, découvre, fabrique et répare.

- Intelligence
- Ingéniosité, créativité
- Connaissances techniques et scientifiques
- Orientation dans l'espace
- Construction du monde

- Sentiment de maîtrise technique et de savoir scientifique
- Fierté de l'accomplissement et de la réalisation de projets d'envergure
- Valorisation
- Lien avec la découverte et l'exploration de l'inconnu (extérieur)
- Orientation vers des professions souvent valorisées et bien rémunérées
- Engagement professionnel attendu à temps plein
- Moindre développement des compétences relationnelles et sociales

LE SUPER HÉROS (ou chevalier)

vole au secours de la princesse et des plus faibles, sauve le monde, a des super pouvoirs.

- Force physique
- Courage
- Honneur
- Toute puissance

- Affirmation et dépassement de soi
- Sentiment de force et de domination
- Lien avec l'extérieur
- Peut générer un manque de confiance chez les garçons qui ne s'identifient pas à ce modèle
- Impossibilité d'exprimer sa peur, ses doutes, ses émotions
- Obligation de réussite

LE GUERRIER

Chef d'un clan, agent secret ou, lui aussi, sauveur du monde, le guerrier utilise des armes, multiplie les exploits et se bat physiquement pour gagner ses combats.

- Force physique
- Ingéniosité
- Courage
- Agressivité
- Violence

- Affirmation de soi
- Sentiment de force et de domination
- Dépassement de soi
- Légitimation de l'usage de la violence
- Utilisation de la confrontation et de l'agressivité comme mode de relation à l'autre
- Esprit de compétition
- Lien avec l'extérieur